

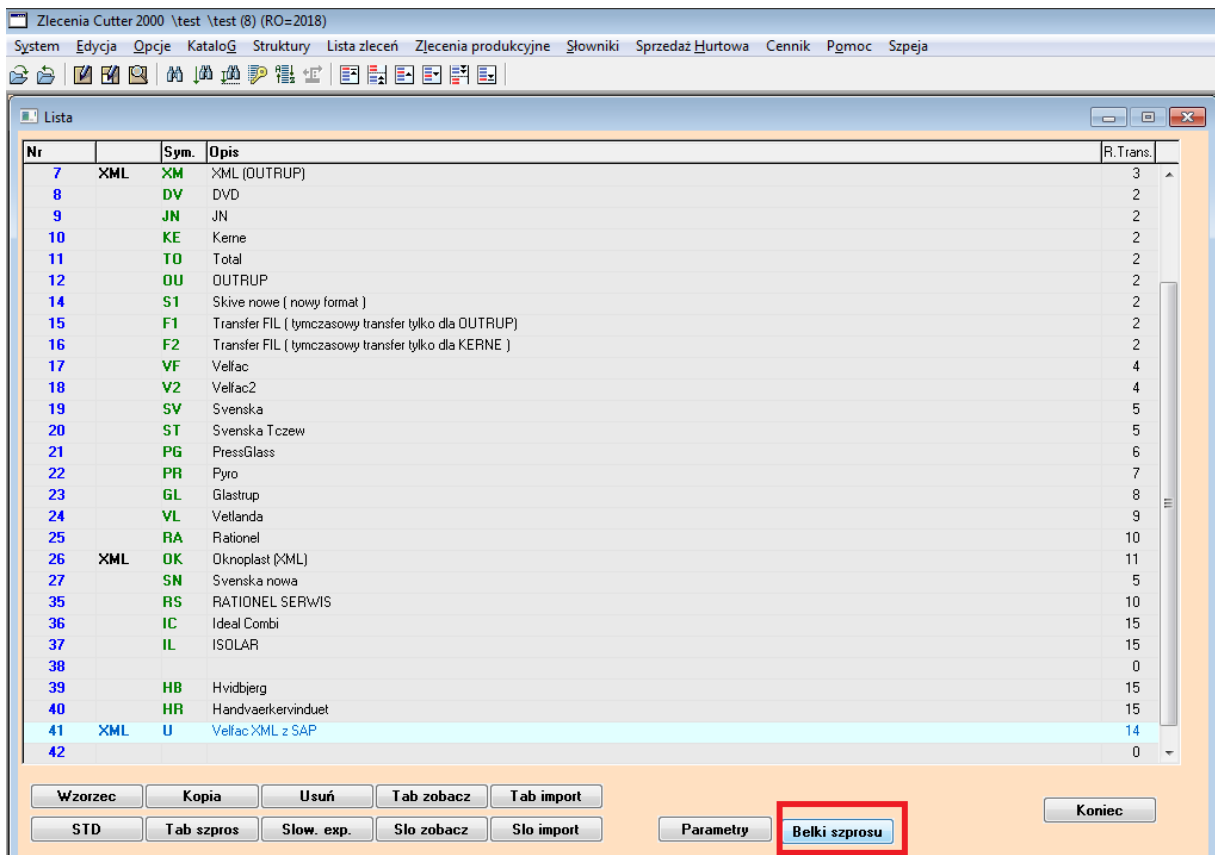
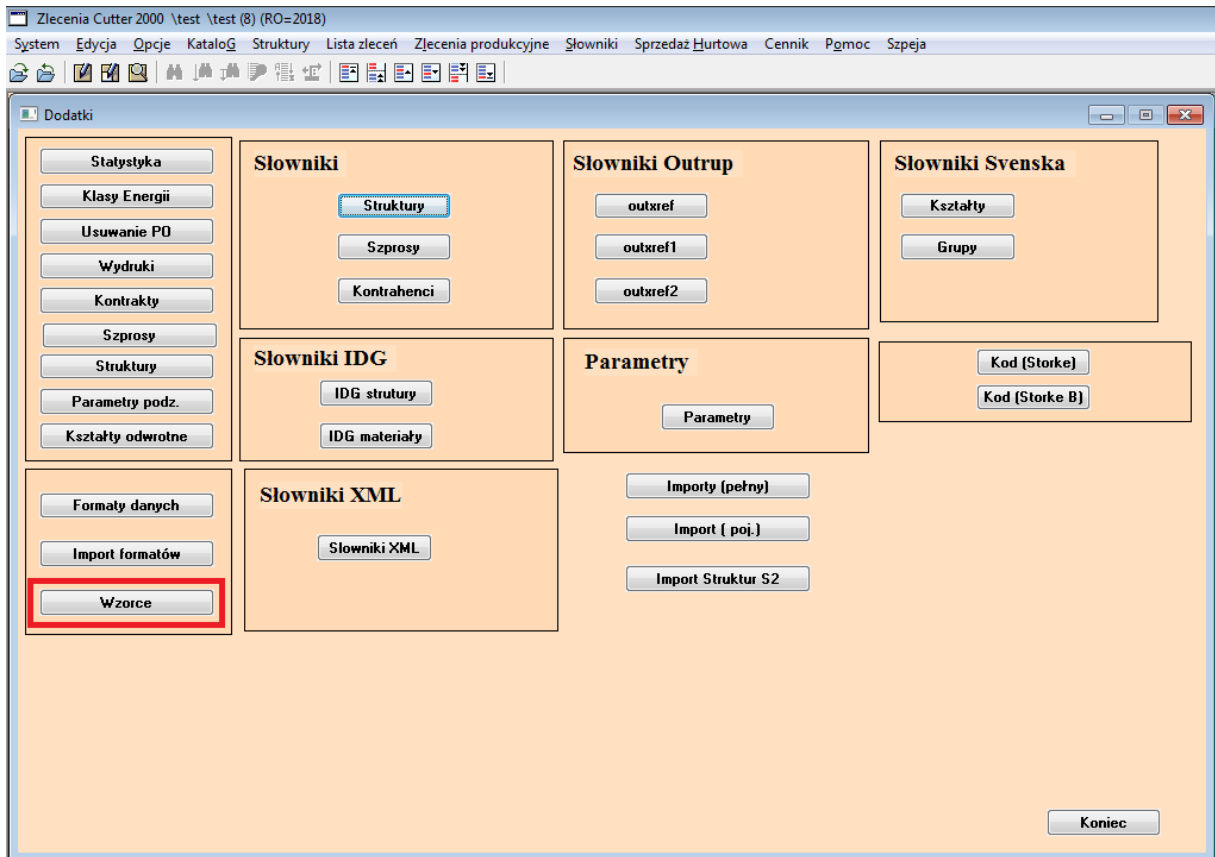
Instrukcja definiowania układu belek na potrzeby automatycznego importu szprosów

Definiowanie układu belek szprosu

Mechanizm definiowania układu belek szprosu daje możliwość użytkownikowi systemu CUTTER dodawanie obsługi dowolnych kombinacji belek szprosu. Mechanizm został stworzony przede wszystkim do obsługi plików XML Dovista, w których każda kombinacja układu belek jest zakodowana w typie np. G14. Brak tego mechanizmu powodował konieczność implementacji każdego nowego typu szprosu przez dostawcę oprogramowania.

Aplikacja Zlecenia -> Menu Zlecenia produkcyjne -> Operacje na zamówieniach -> Transfer ze zbioru ALBAT -> Klawisz Dodatki -> Klawisz Wzorce -> Wybrać rodzaj importu -> Klawisz Belki szprosu

The screenshot shows the 'Transfer danych (ALBAT)' window in the CUTTER software. The window title is 'Zlecenia Cutter 2000 \test \test (8) (RO=2018)'. The main area is titled 'Import danych (Zlecenia produkcyjne)'. On the left, there are sections for 'Parametry transferu' (with various checkboxes like 'Automatyczne kierowanie do produkcji', 'Czy przenosić do archiwum', etc.) and 'Słowniki' (with buttons for 'Kontrahenci', 'Struktury', 'Szpros', 'Adresy'). In the center, there is a 'Format danych' field set to '41' and a text input field containing 'Velfac XML z SAP'. Below these are buttons for 'Wczytaj dane', 'Wczytaj dane (wsad)', and 'Wczytaj kontr.'. At the bottom, there is an 'Aktywny operator' field with the value '4 SUPERVISOR' and a 'Lista op.' button. On the right side, there is a vertical column of buttons including 'Produkcja', 'Podział (GR)', 'Podział (L)', 'Podział (Folia)', 'Podział (SKIVE)', 'Połącz', 'Autoryzacja', 'Adresy dostaw', 'Dopisz zlecenie', 'Zestawienie', 'Struktura', 'Statystyka', 'Podział i Sort', 'Import slo. JN', 'Zobacz slo. JN', 'Daty dostawy', and 'Koniec'. A red box highlights the 'Dodatki' button in the bottom left corner.



Słownik konwersji belek szp.

41 U

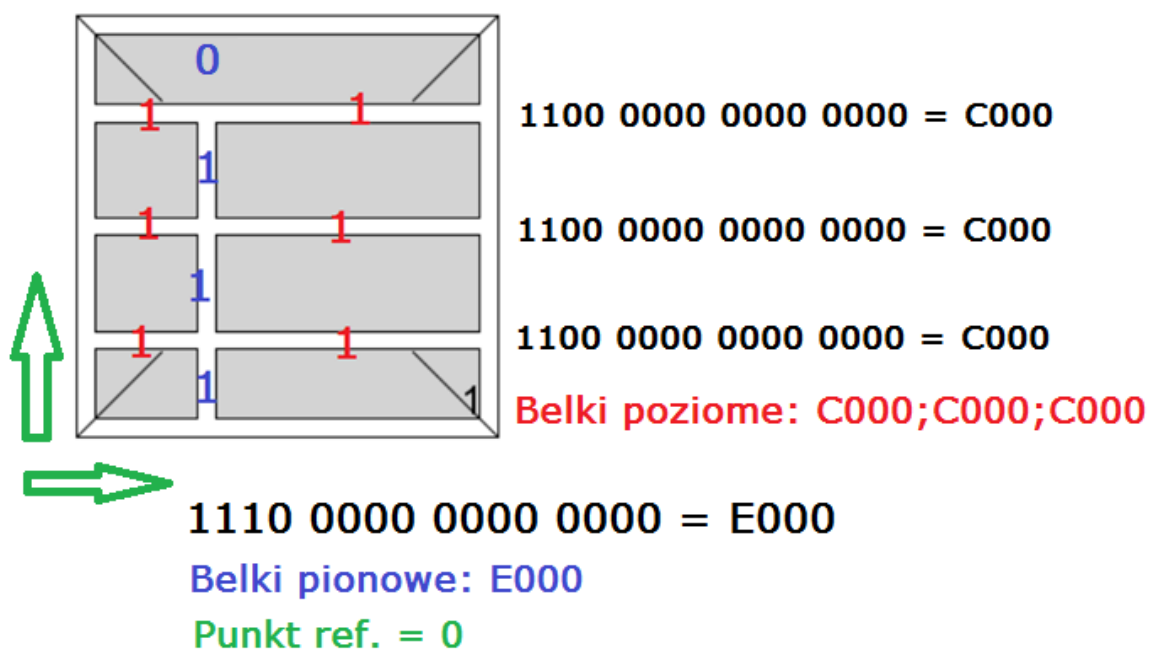
Velfac XML z SAP

typ szprosu	kod poziome	kod pionowe	pktref
G15	C000;C000;C000;	6000	2
G16	8000	C000	2
G17	4000	C000	2
G18	E000;E000;E000	F000;F000	2
G19	C000;C000;C000;C000;	F000	2
G20		8000;8000;8000;	2
G21	8000;8000;8000;		2
G22	C000	C000	2
G23		8000;8000;8000;8000;	2
G234	0000;	8000;8000;8000;8000;8000;	2
G25	2000	C000;C000	2
G27	C000;C000	8000	2
G28	C000;C000	2000	2
G30	8000;8000	E000	2
G32	E000	8000;8000	2
G34	4000;4000	E000;E000	2
G357	F800;F800	E000;E000;E000;E000;	2
G40	A000	C000;C000	2
G41	C000;C000	A000	2
G42	E000	C000;C000	2
G43	C000;C000	E000	2
G44	F000	C000;C000;C000	2
G45	C000;C000;C000	F000	2
G46	E000;E000	E000;E000	2

Definiowanie układu szprosu polega na przypisaniu do danego typu szprosu zakodowanego stringu oznaczającego układ belek poziomych, pionowych oraz punktu referencyjnego. Mechanizm działa tylko dla szprosu zawierających listwy poziome lub pionowe.

Kodowanie belek poziomych

String składa się z zestawu 4 cyfrowych liczb szesnastkowych dla każdej belki. Kod dla każdej belki rozdzielony jest średnikiem. Poniżej wytłumaczenie kodowania na przykładzie



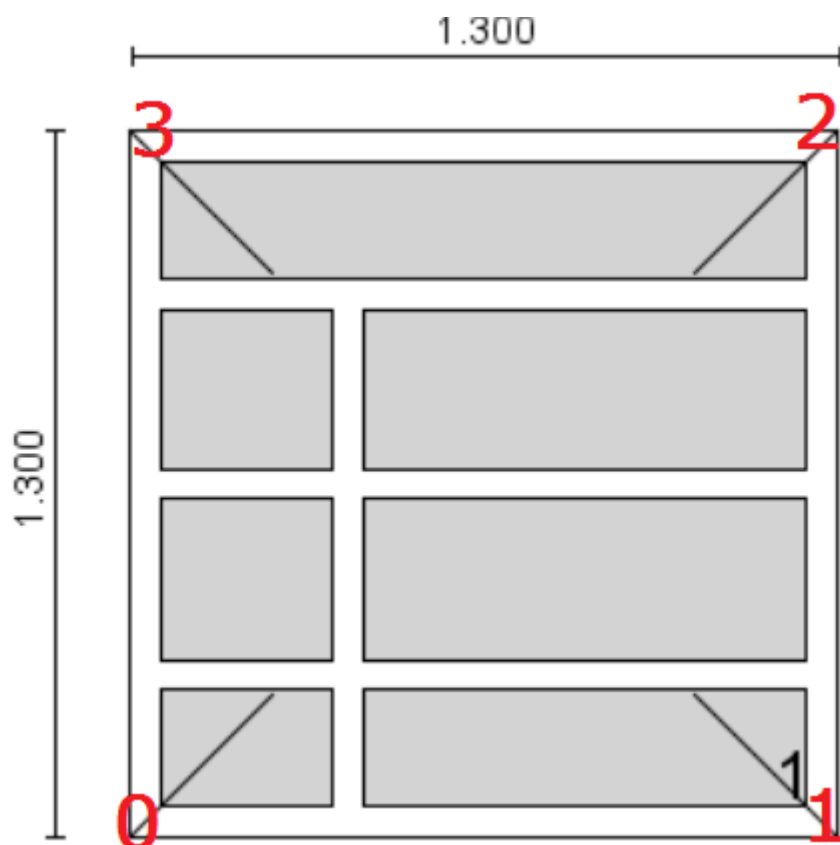
Procedura wyliczenia szprosu

Na podstawie zapisu zakodowanego układu belek oraz współrzędnych kolejnych belek system CUTTER tworzy szpros dowolny. W przypadku gdy wszystkie listwy stykają się na obu końcach z ramką tworzony jest szpros standardowy – krata prostokątna dowolna. W pozostałych przypadkach pozostaje szpros dowolny.

Punkt referencyjny

Jest możliwość określenia punktu referencyjnego, czyli od jakiego punktu są liczone odległości belek.

- 0- lewy dół
- 1- prawy dół
- 2- prawa góra
- 3- lewa góra



DOVISTA

W plikach XML DOVISTA współrzędne belek są liczone od lewego górnego rogu prostokąta. Więc wartość pktRef powinna wynosić 3. W przypadku gdy system CUTTER jest domyślnie ustawiony na widok od wewnątrz, a współrzędne są liczone w widoku od zewnątrz, zmieniając wartość punktu referencyjnego na 2, zmieniamy też widok kształtu.

